#### **Глава 6: Новый Мир**

* **Действие:** Глава посвящена спуску. Герой погружается во мрак. Описывается, как меняется окружение: промышленные коридоры сменяются грубо вырубленной скалой, воздух становится влажным и холодным.
* **Ключевой момент — Потеря Сети:** Герой физически ощущает, как постоянный, давящий фон сети "Некро-Кортекс" слабеет и, наконец, полностью исчезает. В его интерфейсе появляется новое уведомление: [ВНИМАНИЕ: Соединение с сетью "Некро-Кортекс" потеряно. Протоколы "Сбор Урожая" и "Доступ к Библиотеке" неактивны.].
* **Прибытие:** Он достигает дна. Это огромная, неосвещенная естественная пещера. Он находится в совершенно новом, чуждом мире.
* **Первый контакт:** Его "сонар" тут же засекает движение. Он не успевает даже осмотреться, как на него нападает первая форма местной жизни — например, стая быстрых, похожих на скальных ящеров тварей с хитиновыми панцирями.
* **Клиффхэнгер:** Герой вступает в свой первый бой в "офлайн-режиме", используя только свои силы, миньонов и недавно полученный "Цепной Приказ".

### **Главы 7-12: Выживание и Усиление вдали от Сети**

Эта арка посвящена адаптации героя к дикому миру Глубоких Шахт.

#### **Глава 7: Новые Правила**

* **Действие:** Герой, используя тактику и "Цепной Приказ", побеждает стаю тварей. Бой показывает, что местные хищники опасны, но уязвимы для его интеллекта. Его миньоны получают повреждения.
* **Осознание:** После боя он понимает, что уведомления о получении НЕ не было. Он окончательно убеждается, что его единственный путь к усилению здесь — **поглощение**.
* **Эксперимент:** Он заставляет своих поврежденных миньонов поглощать плоть убитых тварей. Он видит, как запускается протокол регенерации. Он сам пробует странную на вкус плоть и получает уведомление: [Запущен протокол нештатной адаптации... Получено свойство: Хитиновый покров (Ранг F). Сопротивление физическому урону +1%].
* **Новая цель:** Он находит временное убежище (небольшую пещеру) и понимает свою новую задачу: охотиться, чтобы ремонтировать юнитов и "эволюционировать" свое тело, собирая уникальные свойства местной фауны.

#### **Глава 8: Логово и Охота**

* **Действие:** Герой превращает пещеру в свое логово. Он начинает систематически охотиться на местных тварей, каждый раз используя новую тактику. Он ремонтирует и укрепляет своих миньонов.
* **Прогрессия:** За главу он может получить еще несколько небольших улучшений от разных существ: +1 к Силе от крупного пещерного зверя, ночное зрение (для его мертвого тела) от летучей мыши-переростка, способность к регенерации от гигантского червя. Он не становится сильнее по уровням, но его базовые параметры и возможности растут. Он становится настоящим монстром-адаптантом.